

2019년 문화체육관광 연구개발사업 기술수요조사 공고

1. 목적

- 산업현장 및 학교, 연구계의 창의적이고 경쟁력 있는 기술수요를 조사하여 2019년 신규과제 발굴 시 기초 자료로 활용

2. 수요조사 분야

분야	세부분야	분야	세부분야
① 문화콘텐츠	게임	④ 스포츠	경기력 향상 서비스 고도화 (엘리트스포츠)
	영화		생활스포츠 서비스 시장창출 (생활스포츠)
	애니메이션·캐릭터		스포츠 사회서비스 시장창출 (사회적 약자)
	만화(웹툰)		
② 문화예술	공연	⑤ 저작권	저작권 유통기술
	전시		저작권 관리기술
	방송영상		저작권 침해 점검 및 방지기술
	음악, 음향		
③ 문화융복합	스토리, 출판	⑥ 관광 서비스	관광정책 지원형 (관광통계, 취약계층 지원 등)
	전통문화		관광산업 선도형 (산업 경쟁력 강화형)
	유통서비스		융복합 관광산업 (교육, 의료 등 타분야 결합형)
	디자인·공예		

3. 수요조사 내용

- 제안과제명, 개발목표 및 내용, 연구개발 동향 및 파급효과, 시장 동향 및 규모, 기간, 예산, 추진체계 등

4. 수요조사 기간 및 방법

- 조사기간 : 2018. 4. 18.(수) ~ 2018. 6. 8.(금), 17:00까지
- 참여방법
 - 수요 발굴회의(문화산업 유관기관 및 협·단체)를 통한 오프라인 조사
 - 문화기술 연구개발 정보관리시스템(<http://ctrnd.kocca.kr>)접속 후
“2019년 문화체육관광 연구개발사업 기술수요조사” 메뉴를 통해 온라인 제출
 - 수요조사서 서식을 작성한 후 이메일 제출(ctrnd@kocca.kr)
- ※ 수요조사서 양식(hwp, doc)은 해당 전문기관 홈페이지에서 다운로드 하시기 바랍니다.

5. 유의사항

- 공지된 서식을 준용하고 조사기간 內 제출
- 국가연구개발 예산의 중복투자를 방지하기 위하여 국가연구개발 사업으로 기 지원된 기술에 대한 수요는 제외함
 - ※ 국가과학기술지식정보서비스(www.ntis.go.kr)에서 기술의 중복성을 주요 키워드 중심으로 검색하신 후, 중복성이 없다고 판단되는 경우에만 등록해 주시기 바랍니다.
- 본 수요조사를 통해 기획된 연구개발 과제 수행기관은 별도 공모를 통해 선정되므로 수요 제안자와 과제 수행기관은 다를 수 있음
- 기술수요조사 결과 선정여부는 별도 통보되지 않으며, 추후 신규 과제 공고를 통해 확인 가능
- 본 수요조사는 신규과제 발굴을 위한 기초자료로 활용되며, 제출된 서류는 일체 반환되지 않음
 - ※ 제안 사항의 검토·활용을 위해 필요한 범위 내에서 제출된 내용을 관련 전문가 제3자에게 공개하거나 제3자와 공유할 수 있습니다.
 - ※ 제안 기술수요에 대해서는 제안자가 권리 등을 주장할 수 없습니다.

6. 향후일정(안)

- 문화산업 유관 기관 및 협·단체 찾아가는 수요조사 회의
 - * 방문을 원하시는 협·단체 에서는 아래 총괄문의로 연락 주시기 바랍니다.
- 신규과제기획 : 2018년 7월 ~ 11월
- 2019년 사업공고 : 2019년 1월 예정
 - ※ 일정계획은 기관사정에 의해 변경될 수 있습니다.

7. 문의처

- 일정 및 시스템 관련 문의

문의처		
총괄문의	문화기술전략팀	02-2016-4154, 4181
전산등록 관련 문의 (http://ctrd.kocca.kr)	CTRD 관리담당	061-900-6513

○ 기술관련 문의

분야	문의처		
	전문기관	담당자	연락처
문화콘텐츠	한국콘텐츠진흥원	문화콘텐츠 PD	02-2016-4092
문화예술		문화예술 PD	02-2016-4084
문화융복합		문화융복합 PD	02-2016-4093
스포츠	한국스포츠개발원	스포츠R&D PD	02-970-9676
저작권	한국저작권위원회	저작권기술팀장	055-792-0141
관광 서비스	한국문화관광연구원	융복합 관광서비스R&D담당	02-2669-8944